TELA DE APRESENTACAO DO HUMAN KILLING MACHINE

INDICE:

PAGINA 1 - TELA DE APRESENTACAO AMPLIADA DO HUMAN KILLING MACHINE + INDICE.
PAGINA 2 - A HORA DA VERDADE PARTE II + DICA DO DUSTIN.
PAGINA 3 - CRONICA "UMA PEQUENA HISTORIA PARA VOCE + OS 15 MAIS + DICAS.
PAGINA 4 - MAPAS COMPLETOS DO DAN DARE I & DUSTIN + CARACTERES AMPLIADOS.
PAGINA 5 - SESSAO CATALOGO COM TELAS E CRITICAS DOS SEGUINTES JOGOS : LED STORM RENEGADE III , FOUR SOCCER STREET, PARIS DAKAR, POGOSTICK E WELLSFARGO.
PAGINA 6 - MANUAL DO ISO COPY 2.Ø + CRONICA "THE PIRATES" + DICAS DO THE NEVER ENGING STORY + DICAS TECNICAS.
PAGINA 7 - POKE SUPER ESPECIAL DO R-TYPE + OS 15 MAIS + DIVERSAS DICAS.
PAGINA 8 - MAPAS DO FERNANDEZ MUST DIE + INSIDE OUTING E GARFIELD .GOSTOU !!!.

A REDE SOFT & HARD APRESENTE :

A HORA DA VERDADE "PARTE II"

INOCENCIA , FALTA DE VISAO OU MESMO BURRICE . .

E' O QUE ESTA ACONTECENDO HOJE NO BRASIL NO QUE TANGE A MICROS PARA USO CASEIRO. PARA QUE VOCE TENHA UMA IDEIA EM 1988 OS USUARIOS TINHAM A SUA DISPOSICAO OS SEGUINTES MICROS PARA A AREA DO HOBBY:
TK 85, RINGO, CP 200, CP 300 ,TK 90X , CP 400, TK 2000, MSX HOT BIT DA SHARP , MSX EXPERT DA GRADIENTE , MSX DYNACOM , TK 2000 II , TK 3000 IIe E VARIOS OUTROS A LINHA APPLE.
EM OUTUBRO DE 89 O UNICO MICRO AINDA EM FABRICACAO E' O MSX EXPERT DA GRADIENTE MAS O MESMO FOI RELANCADO COM OS DIAS CONTADOS. POIS EM JANEIRO DE 90 O MESMO ENCERRARA A FABRICACAO, PORQUE ISTO ESTA ACONTECENDO NO BRASIL ???????
O MOTIVO E' SIMPLES , GRACAS A ESTA LEI DE INFORMATICA QUE ESTA AI PARA PATROCINAR MEIA DUZIA DE ESPECULADORES DA AREA,EM BREVE VOCE USUARIO,NAO TERA SE QUER UM MICRO COMPATIVEL PRINCIPALMENTE COM O SEU BOLSO.
E' UM ABSURDO O QUE ESTA ACONTECENDO, POIS ATUALMENTE O MERCADO INTEIRO SE VIROU PARA OS MICROS DE MEDIO PORTE OU SEJA PARA A LINHA DOS PCS. O MOTIVO E' CLARO SAO MICROS QUE OFERECEM UM LUCRO MUITO MAIOR QUE OS MICROS DIDATICOS.
IMAGINE O SEGUINTE. DAQUI A ALGUNS ANOS VOCE TERA UM FILHO E VOCE NAO TERA CONDICOES DE LHE COMPRAR UM MICRO DA LINHA PC DEVIDO AO SEU ALTO CUSTO , CERTO. AI COMO VOCE IRA FAZER ??????
O BRASIL E' UM DOS PAISES MAIS ATRASADOS NA AREA DE INFORMATICA NA AMERICA DO SUL, ISTO MESMO,DA AMERICA DO SUL, ALEM DO MAIS ESTAMOS A CADA DIA QUE SE PASSA FORMANDO UMA MENTALIDADE EM NOSSOS JOVENS DE DESINFORMADOS AO INVÉS DE INFORMATISADOS.

VALE TUDO
SEM DUVIDA ALGUMA AQUI NESTE PAIS VALE TUDO PARA LEVAR O CONSUMIDOR NO CONTO DE UMA OTIMA AQUISICAO. POIS INFELIZMENTE A ESTRACALHANTE MAIORIA DOS USUARIOS DE MICROS VEIO DOS VIDEO GAMES ATARI E SAO ENGANADOS EM ANUNCIOS DAS PRINCIPAIS REVISTAS E COMERCIAIS DE TV.
QUANDO VOCE COMPRA UM MICRO AQUI, VOCE NAO TEM GARANTIA NENHUMA DE QUE O FABRICANTE LHE DARA UMA SUSTENTACAO TECNICA POR UM TEMPO DETERMINADO. OU SEJA VOCE COMPRA UM EQUIPAMENTO E APOS ALGUNS MESES A EMPRESA SEM NENHUM AVISO PREVIO TIRA O MICRO DO MERCADO E PRONTO TAI VOCE COM UM ELEFANTE BRANCO.

FLASH BACK
QUANTOS USUARIOS QUE ESTAO LENDO ESTA MATERIA COMPRARAM O TK 2000. LEMBRAM-SE QUE NO ANUNCIO ESTAVA EXPOSTO QUE O MESMO ERA TOTALMENTE COMPATIVEL COM O APPLE; MENTIRA , MENTIRA , MENTIRA. O MESMO ERA COMPATIVEL APENAS EM APPLE BASIC.

VOCE QUE POSSUI UM TK 90X OU 95 TOTALMENTE COMPATIVEL COM O SPECTRUM INGLES,MAIS MENTIRA, MENTIRA, MENTIRA. POIS UM DOS PRODUTOS DE MAIOR VENDA DA REDE E' O KIT DE CONVERSAO DO TK PARA O SPECTRUM.

LEMBRA, NAS REVISTAS MAIS CONCEITUADAS DO MERCADO QUANDO APARECEU UMA PROPAGANDA DO TK 90X E TODOS OS MARAVILHOSOS PERIFERICOS , CADE ? , ONDE ? , CADE ?, SE NAO FOSSEM PESSOAS COMO WILSON, ALBERTO E MUITOS OUTROS QUE TOMARAM INICIATIVA PROPRIA HOJE O TK NAO TERIA NEM MESMO UM RESET NO MICRO.

LEMBRAM-SE DO ESCANDALO CAUSADO NA AREA DO MSX ENTRE A INCOMPATIBILIDADE ENTRE OS MICROS DA GRADIENTE E DA SHARP, LAMENTAVEL PARA NAO FALAR DEPRIMENTE.

NAO SABE PORQUE TUDO ISTO ACONTECE, E' SIMPLES , E' PORQUE VOCE USUARIO, NAO TEVE UMA INFORMACAO CORRETA DOS MEIOS DE COMUNICACAO. PRINCIPALMENTE DAS REVISTAS "ESPECIALIZADAS", AS QUAIS NAO PODEMOS CONDENAR, PORQUE RABO PRESO E' IGUAL PRESO EM QUALQUER SETOR, IMAGINE NESTA AREA ONDE A LINGUAGEM E' O DOLAR.

MAPA & DETALHE DO DUSTIN POR FLAVIO MASSAO MATSUMOTO.

NO PRESIDIO ESTAO ILUSTRADOS OS OBJETOS QUE PODEM SER TROCADOS COM OUTROS PRESOS, POR DINHEIRO , CIGARRO OU BEBIDA. OUTROS OBJETOS PODEM SER CONSEGUIDOS GOLPEANDO OS GUARDAS.
O MAPA TORNA-SE IMPORTANTE NA FLORESTA, JA QUE ESTE E' UM INTRINCADO LABIRINTO. VARIOS CAMINHOS PODEM SER TOMADOS PARA RESOLVER A AVENTURA.

UMA PEQUENA HISTORIA PARA VOCE...
NO PRINCIPIO DEUS CRIOU O CEU E A TERRA.E DEPOIS CRIOU TUDO,ATE O HOMEM E A MULHER...DEPOIS DE UM TEMPO,QUANDO ELES JA TAVAM COM UMA PENCA DE FILHOS,O HOMEM DISSE:
- PO MEU,ATE QUANDO A GENTE VAI CONTINUAR NESTE MARASMO?
DAI ELE DISSE:
- CALMA,MEU FILHO!SO O TEMPO MOSTRARA TODA A PLENITUDE DE SUA EXISTENCIA.
PASSOU-SE MUITO TEMPO,MUITAS COISAS ACONTECERAM.GUERRAS,REVOLUCOES E MAIS ALGUMAS COISINHAS,ATE QUE UM DIA NASCEU O PEQUENO BABY CLIVE.CRESCIDO,CLIVE SINCLAIR ERA UM GENIO DA ELETRONICA.ENFIM,PARA ENCURTAR A HISTORIA,FOI ELE QUEM CRIOU O SPECTRUM (O NOME DO NOSSO TK NA INGLATERRA),QUE FOI COMERCIALIZADO EM 82 NA GRA-BRETANHA.MUITAS SOFTWARE-HOUSES (OCEAN,DURELL,GREMLIN,ELITE,ETC)SE VOLTARAM ENTAO PARA O NOVO MERCADO QUE ENTAO ERA CRIADO.
O TEMPO FOI PASSANDO ATE QUE A MICRODIGITAL ACORDOU E COMPROU OS DIREITOS D
FABRICAR E VENDER O TK90X (SPECTRUM),E MAIS TARDE TAMBEM O TK85 PAIS D
JA TINHA EM MAOS O TK85 (TAMBEM CRIADO POR SINCLAIR) QUE ENTRARA EM FABRICACAO
COMERCIAIS DO TK NA TV. O RELOGIO CORREU,E HOJE...NADA.NEM SOMBRA.QUEM TEVE SORTE CONSEGUIU ADQUIRIR SEU MICRO.
PARA NOSSA FELICIDADE A GRA-BRETANHA NAO PAROU.DESDE AQUELE TEMPO,MAIS E MA
PROGRAMAS FORAM LANCADOS,FORMANDO UMA FITOTECA ENORME DE JOGOS,UTILITARIOS E APLICATIVOS,SEM CONTAR OS PERIFERICOS,COMO MULTIFACE 1,DIGITALIZADORES DE IMAGEM BETA A,AFINS PARA O NOSSO "AMIGUINHO",QUE SUPERA QUALQUER OUTRA.
FELIZMENTE ALGUNS COMPANHEIROS NOSSOS FAZEM A PONTE PARA O OUTRO LADO DO ATLANTICO,COMO O AMIGO RICARDO ISKANDAR.ESPERAMOS QUE ISSO CONTINUE POR MUITO MUITO TEMPO,ATE QUE CHEGUE O DIA EM QUE POSSAMOS TROCAR NOSSO"COMPANHEIRO" POR UM OUTRO IRMAO UM POUCO MAIOR...SE ATE
LA NAO ENLOUQUECERMOS PRIMEIRO...

PAULO HENRIQUE RODRIGUES

OS 15 MAIS SOLICITADOS DA REDE SOFT NO MES DE JULHO, AGOSTO E SETEMBRO DE 89.

OS DADOS ABAIXO FORAM FORNECIDOS EXCLUSIVAMENTE PELA REDE SOFT.

JULHO DE 89	AGOSTO DE 89	SETEMBRO DE 89
01- NAO HOUVE PESQUISA	01- NAO HOUVE PESQUISA	01- R-TYPE + NIVEIS
02- NAO HOUVE PESQUISA	02- NAO HOUVE PESQUISA	02- RETURN OF JEDI
03- NAO HOUVE PESQUISA	03- NAO HOUVE PESQUISA	03- AFTER BURNER + NIVEIS
04- NAO HOUVE PESQUISA	04- NAO HOUVE PESQUISA	04- FOXX FIGHT BACK
05- NAO HOUVE PESQUISA	05- NAO HOUVE PESQUISA	05- WEREWOLVES OF LONDON
06- NAO HOUVE PESQUISA	06- NAO HOUVE PESQUISA	06- VICTOR & ROAD
07- NAO HOUVE PESQUISA	07- NAO HOUVE PESQUISA	07- SAVAGE I
08- NAO HOUVE PESQUISA	08- NAO HOUVE PESQUISA	08- SAVAGE II
09- NAO HOUVE PESQUISA	09- NAO HOUVE PESQUISA	09- SAVAGE III
10- NAO HOUVE PESQUISA	10- NAO HOUVE PESQUISA	10- TECHNOCOP + NIVEIS
11- NAO HOUVE PESQUISA	11- NAO HOUVE PESQUISA	11- ROBOCOP + NIVEIS
12- NAO HOUVE PESQUISA	12- NAO HOUVE PESQUISA	12- TUAREG
13- NAO HOUVE PESQUISA	13- NAO HOUVE PESQUISA	13- BROOUM + NIVEL
14- NAO HOUVE PESQUISA	14- NAO HOUVE PESQUISA	14- DRAGONNINJA + NIVEIS
15- NAO HOUVE PESQUISA	15- NAO HOUVE PESQUISA	15- BATMAN II CORINGA

DICAS DIVERSAS

POR WILSON BUTZKE

MAIUSCULA/MINUSCULA (DENTRO DO PROGRAMA): POKE 23658,0 (MINUSCULAS CURSOR "L")
POKE 23658,8 (MAIUSCULAS CURSOR "C")
DESAPARECE BORDA (COR BORDA=COR CURSOR):POKE 23624,0
GOTO (LINHA): (NUMERO DA INSTRUCAO):DESSA FORMA PODE-SE RODAR UMA INSTRUCAO NO MEIO DE UMA LINHA,OU IR PARA QUALQUER PARTE DO BASIC A PARTIR DE UMA ROTINA EM MAQUINA.

```
POKE 23618,(NUMERO DA LINHA)
POKE 23620,(NUMERO DA INSTRUCAO)
```

EX:PARA IR PARA A LINHA 100,TERCEIRA INSTRUCAO:POKE 23618,100 E POKE 23620,3

SCROLL COMO INSTRUCAO:USE RAND USR 3280 (EM L.M.CALL 3280)
COPIAR TODA TELA NA IMPRESSORA ALPHACOM OU ZX-PRINTER: ESSAS PEQUENAS IMPRESSORAS GERALMENTE IMPRIMEM 22 LINHAS.PARA IMPRIMIR TODAS AS LINHAS DA TELA (24)USE A ROTINA A SEGUIR:

```
1 LOAD ""CODE 16384:A COPY
2 FOR F=1 TO 22: RAND USR 3280:NEXT
3 COPY (APERTAR BREAK NA METADE DA SEGUNDA TELA)
```

INSTRUCAO BYTES FREE (BYTES LIVRES):PRINT 65536 - USR 7962

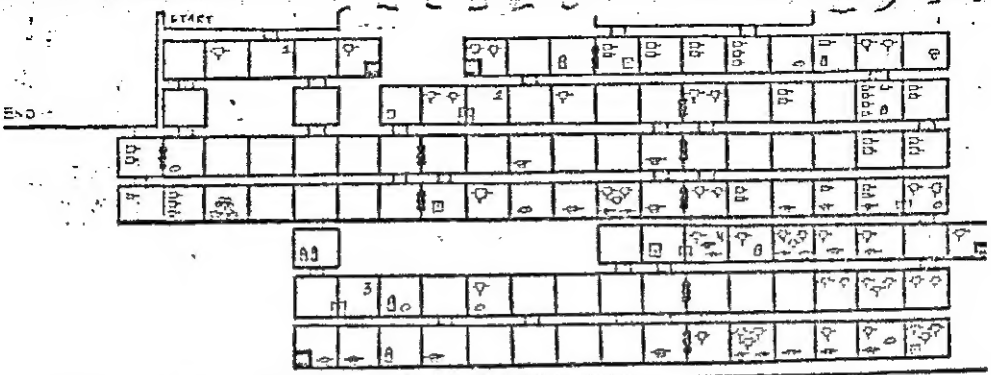
TESTE DA ROM (DEMORA APROXIMADAMENTE 10 MINUTOS)

```
5 LET A=0
10 FOR F=0 TO 16383
20 LET A=A +PEEK F
25 PRINT AT 0,0;F;"-";A
30 NEXT F
```

RESULTADO: SPECTRUM 1826175
TK95 1747819
TK90X 1744485

MANDAR DADOS PARA O BUFFER:PARA NAO APARECER O NOME NA TELA,POR EXEMPLO: NO CARREGAMENTO DE UM BLOCO APOS O SCREEN$

```
POKE 23743,80(MANDA PARA O BUFFER)
POKE 23743,83(MANDA PARA A TELA)
```



KEY:

MAPPED BY LEANDRO R.B. II
JUNE, 25, 1989
© MSD/LRB 1989

DAN DARE
PILOT OF THE FUTURE

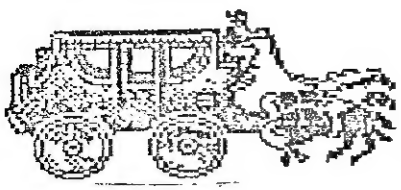
BASED ON THE ORIGINAL FRANK HAMPSON COMIC STRIPS.
LICENSED WORLWIDE BY DAN DARE LTD.

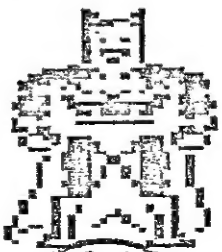
- = JAIL
- = WALL GUNS
- = ENERGY
- = SOS KEY
- = AMMUNITION
- = HOLOGRAM
- = NO WAY
- = FLOOR GUNS
- = SELF-DESTRUCT SYSTEM
- = DOOR SLEDES

POKES:

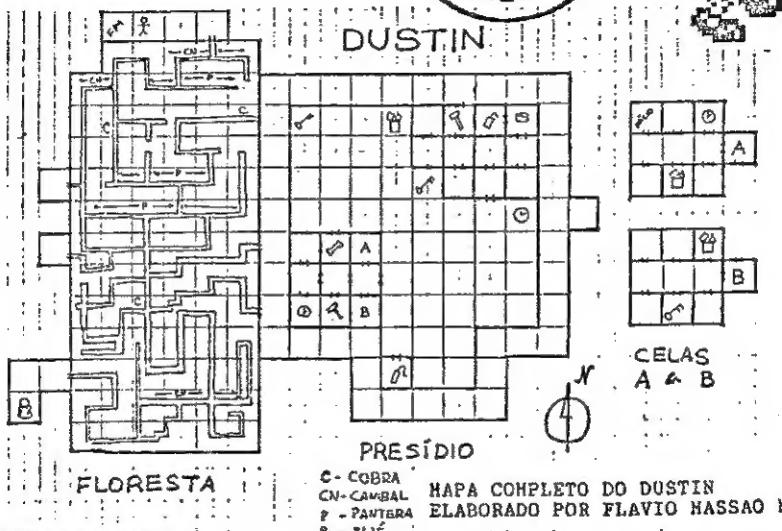
42f63,0 } NO
42111,0 } JAIL
43516,0 AMMO
46f85,101 TIME
47910,101 ENERGY

POKES FROM
REDE NEWS 3
PAGE 3





REDE NEWS
EXCLUSIVO
CATALOGO



C - COBRA
CN - CAMBAL
P - PANTERA
P - PAJÉ

MAPA COMPLETO DO DUSTIN
ELABORADO POR FLAVIO HASSAO MATSUMOTO

1- LED STORM APRESENTA UMA MOVIMENTACAO MUITO SEMELHANTE COM SPY HUNTER.
O DESTAQUE PRINCIPAL E' A ILUSAO DA PONTE QUE REALMENTE SURPREENDE.
O SOM E' PRATICAMENTE NULO, ONDE O SCROLL E' MUITO UTILIZADO E SEM FALHAS.
LED STORM FAZ PARTE DAQUELES PROGRAMAS ONDE A PROPAGANDA E' SUFERIOR AO JOGO.

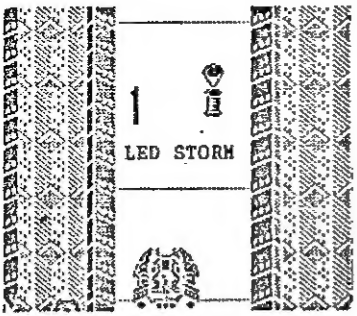
2- DEPOIS DE RENEGADE I & II SURGE AGORA RENEGADE III, FIZERAM UMA SALADA DE EPOCAS ONDE O NOSSO HEROI VAI SE DESLOCAR DESDE A PRE-HISTORIA ATE' UM FUTURO ALEM DA NOSSA IMAGINACAO, OS GRAFICOS SAO OTIMOS MAS O PROGRAMA DECEPCIONA EM VIRTUDE DE SER UM TANTO REPETITIVO E PRINCIPALMENTE MUITO IMPRECISO NOS GOLPES..

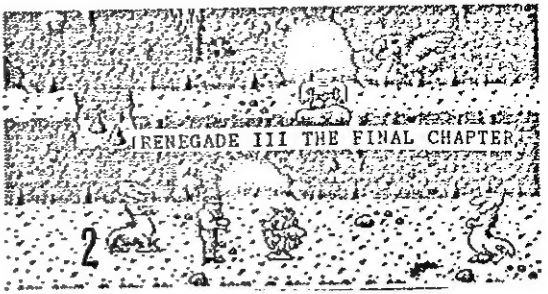
3- FOUR SOCCER STREET E' SIMPLESMENTE IRRITANTE. SEM DUVIDA ALGUMA O INGLES ADORA FUTEBOL , MAS CRIAR UM JOGUINHO COMO ESTE , E' DURO ATE' DE SE COMENTAR. TA BOM EU COMENTO- VOCE PARTICIPARA DE UM JOGO DE FUTEBOL DE RUA ENTRE CARROS.

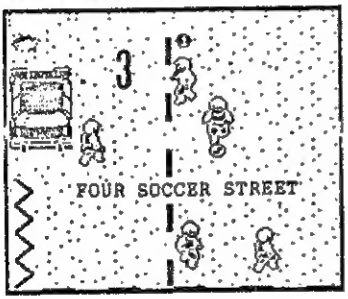
4- PARIS DAKAR E' UM JOGO MUITO INTERESSANTE A MEDIDA QUE VOCE VAI DESCOBRINDO ALGUNS EFEITOS ESPECIAIS COMO SALTAR COM SEU CARRO POR PONTES, ABASTECIMENTO .. OS GRAFICOS SAO BONS E O SOM ACEITAVEL ONDE O PONTO NEGATIVO E' A FALTA DE UM MAPA,POIS,O BLOCO DE ORIENTACAO DO RALLY ATRAPALHA MAIS DO QUE AJUDA.

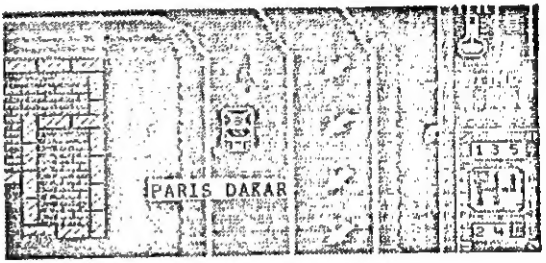
5- HA!HA !HA!HA! TENHO MESMO QUE FALAR ALGUMA COISA DO POGOSTICK, E' DURO MAIS VAMOS LA. O SEU OBJETIVO E' DE FURAR OS BALOES COM SEU CAPACETE CONTRA O TEMPO. ESTE PROGRAMA E' REALMENTE INGENUO E NAO ACRESCENTA NADA DE ESPECIAL.

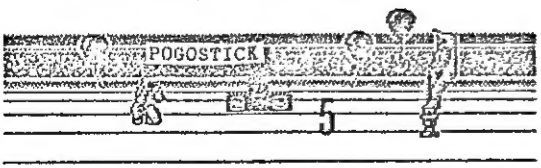
6- CATA TUM , CATA TUM , CATATUM , SINTA AS EMOCOES DE DIRIGIR UMA DELIGENCIA FOR UMA TRILHA ENFESTADA DE BANDOLEIROS LOUQUINHOS PARA TE MATAR.
O JOGO E' FRACO E IMPRECISO MAS A ANIMACAO E' FANTASTICA E DIVERTIDA.











CARREGA-LO VOCE DEVE ESCOLHER A OPCAO OPTION,OU SEJA,VOCE DEVE TECLAR 1.2 O U
3.NORMALMENTE E'USADO A OPCAO 2,VAI DEPENDER DO SEU GRAVADOR.ASSIM SENDO,TECLE 2 QUE VAI APARECER OPTION 2 E POSTERIORMENTE VOCE DEVE TECLAR ENTER.APOS FEITO ISSO VOCE DEVE TECLAR ADJUST,SENDO QUE SE OBSERVA UMA MUDANCA NA BORDA,OU SEJA,VOCE VAI AJUSTAR A VELOCIDADE DE LEITURA E GRAVACAO.E ACONSELHAVEL A UTILIZACAO PARA GRAVACAO DE GRANDES BLOCOS,VISTO QUE ELE COPIA UM BLOCO POR VEZ. NORMALMENTE E'LIDO O HEADER(CABECALHO) DE UM DETERMINADO BLOCO(NESSE HEADER SAO ESPECIFICADOS O TIPO,BASIC,1a.TELA OU DADO,TAMANHO DO BLOCO,ETC).O ISO-COPY 2.0 CONSIDERA ESSE HEADER COMO UM BLOCO,POR ISSO ELE E'INSUFICIENTE EM ALGUNS BLOCOS SUPONHAMOS ENTAO QUE VOCE VAI LER UM BLOCO(SEM HEADER),VOCE DEVE INICIALMENTE TECLAR 2 E DEPOIS ENTER.APOS FEITO ISSO,TECLE A DE ADJUST.COLOQUE A FITA NO INICIO DO BLOCO A SER LIDO E APERTE A TECLA PLAY DO GRAVADOR.APOS UNS 15 SEGUNDOS DE LEITURA,PARE O GRAVADOR.SE A BORDA FICAR PRETA SIGNIFICA QUE O AJUSTE FOI EFFEITO.VOLTE NORMALMENTE A FITA PARA O INICIO DO BLOCO E TECLE L DE LOAD E TECLE PLAY NO GRAVADOR.ESPERE O TERMINO DA LEITURA DO BLOCO,COLOQUE A FITA DE COPIA E TECLE S DE SAVE APOS TER SALVO O BLOCO,TECLE C DE CLEAR PARA LIMPAR A MEMORIA PARA LER UM OUTRO BLOCO.SE ESSE BLOCO TIVER A MESMA VELOCIDADE DE GRAVACAO QUE O OUTRO,NAO E NECESSARIO AJUSTAR NOVAMENTE.LEMBRE-SE QUE O MELHOR COPIADOR PARA BLOCOS PEQUENOS E O ISO-COPY 1.0

THE PIRATES BY- RAFAEL SAVI

JA'A ALGUM TEMPO,OS PIRATAS ANCORARAM SEUS NAVIOS NO BRASIL,OBTIVERAM MUITOS LUCROS,MAS AGORA ESTAO NAUFRAGANDO.ALGUNS ATE'JA TIVERAM SUAS ARMAS APREENDIDAS (MICRO,COPIADORES,ETC.)
ALGUMAS EMPRESAS ESTAO REGISTRANDO SEUS PRODUTOS,E SE OUTROS O VENDERAM,BYE BYE MICRO.ELES DENUNCIAM E ENVIAM COM UMA ACAO CONTRA O PIRATA E.
MAS ISSO SO ACONTECE COM PROGRAMAS NACIONAIS,O QUE EU ACHO OTIMO,POIS VALORIZA NOSSOS PROGRAMADORES.OS PROGRAMAS ESTRANGEIROS NAO CAUSAM MAL NENHUM.
ATE'MESMO EU SOU UM PIRATA,E CREIO QUE VOCE TAMBEM E ,MAS ACEITE UM CONSELHO DE AMIGO:NAO PIRATEIE PROGRAMAS NACIONAIS.ISTO PODE LHE CAUSAR FORTES DORES DE CABECA

THE NEVERENDING STORY-DICAS BY-MARCOS BERTLING

AURYN: PEGUE-O E FIQUE COM ELE;
BLACK VELVET CAPE: ENCONTRE-A NOS PANTANOS E PEGUE-A.ELA SERVIRA'NA SEGUNDA PARTE DO JOGO,PARA PODER PASSAR PELO TORTURADOR.
BRANCH: ACENDA-O NA FOGUEIRA QUE ESTA NO CENTRO DE UMA CLAREIRA NA FLORESTA E CO M ELE ACESO VA'RAPIDAMENTE ATE'A ENTRADA DE UMA CAVERNA E QUEIME A HOITA DE ESPINHOS.MAS PARA ISTO,TERA'QUE NATURALMENTE ENCONTRA'-LA ANTES DE ACENDER O BRANCH;
STONE: USE-A PARA QUEBRAR A CAIXA DE VIDRO ONDE ESTA'GUARDADO UM CRISTAL;
HORN: SOPRE-O PARA CHAMAR FALKOR;
FALKOR: PEGUE-O PARA ATRAVESSAR O DESERTO DE MUITAS CORES,MAS PARA PEGA'-LO VOCE DEVE ESTAR USANDO AURYN;
CRYSTAL: PEGUE-O E ENTREGUE-O PARA O GNOMO E ENTAO ELE DIRA'COMO PASSAR PELA ESFINGE;
SEGUNDA PARTE
USE-A PARA ENTRAR NO POCO;
LIGHTGLOBE: PEGUE-O E FIQUE COM ELE;
COIN: PEGUE-O E LARGUE-O NA SALA DO TORTURADOR;
GOLDEN KEY: PEGUE-A E RETORNE AO PONTO DE INICIO DA SEGUNDA PARTE,E ENCONTRE FALKOR,PEGUE-O E VOE;
TERCEIRA PARTE
ENCONTRE UMA PORTA E ABRA-A COM A CHAVE DOURADA,ENCONTRE UMA ESCADA,SUBA-A ATE'O TOPO,ATE'ENCONTRAR UMA PORTA DOURADA E DIGA:
OPEN THE DOOR PLEASE.

DICAS DIVERSAS POR WILSON BUTZKE

IMPRESSAO DE CARACTERES NA 23a E 24a LINHAS: USE - PRINT # 0;"LINHA 23" E PRINT # 1;"LINHA 24"
TABELA DE CARACTERES: A TABELA DE CARACTERES DO SPECTRUM ESTA'CONTIDA NA ROM,MAS SEU APONTADOR E'UMA VARIAVEL DE SISTEMA,PARA UTILIZAR UMA TABELA PROPRIA DE CARACTERES(PARA DECORAR PROGRAMAS,OU NO PROPRIO BASIC)ALTERE O VALOR DA VARIAVEL:CARREGUE UMA NOVA TABELA (768 BYTES)NUM ENDERECO QUALQUER,40000 POR EXEMPLO
USE: RAND 40000(CONVERSAO AUTOMATICA PARA 2 BYTES)
POKE 23606,PEEK 23670
POKE 23607,PEEK 23671
A NOVA TABELA A SER USADA PODERA'SER CRIADA (POR EXEMPLO)NO ART STUDIO OU PRONTA (ART STUDIO LETTERS - TAB.1-8)OU UM DOS TIPOS DE LETRAS DO P.A.W (PROFISSIONAL ADVENTURE WRITER 3/3,SETS).

ZERANDO LINHAS NO MEIO DO PROGRAMA: ZERAR A PRIMEIRA LINHA DE UM PROGRAMA E'MUITO FACIL(POKE 23756,0)COM A ROTINA SEGUINTE PODE-SE ZERAR QUALQUER LINHA NO MEIO DE UM PROGRAMA.
DIGITE OS SEGUINTES COMANDOS NUMA LINHA QUE ANTECEDE A QUE SERA'ZERADA:
LET A=PEEK 23637+256*PEEK 23638: POKE A,0 : POKE A+1,0
A SEGUIR TECLE GOTO(NUMERO DA LINHA ACIMA)
POR EXEMPLO NO PROGRAMA ABAIXO,PARA ZERAR A LINHA 20,DIGITE OS COMANDOS NA LINHA 15,DEPOIS TECLE GOTO 15 E PRONTO.MAS NAO SE ESQUECA DE APAGAR ESTA LINHA DEPOIS.

```
10 PRINT"
15 LET A=PEEK 23637+256*PEEK 23638:POKEA,0: POKE A+1,0
20 PRINT"LINHA A SER ZERADA"
30 PRINT"
```

E'SO TECLAR GOTO 15.

DICAS SUPER ESPECIAIS " EDSON & CRISTINA"

EXCLUSIVO POKE PARA O R-TYPE. MAS SE VOCE NAO POSSUI UMA MULTIFACE FIQUE TRANQUILO POIS EU E A CRISTINA FIZEMOS UM PROGRAMA EXCLUSIVAMENTE PARA VOCE:

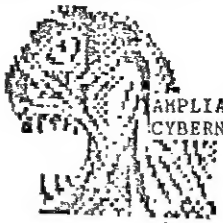
```
10 CLEAR 25000
20 FOR A = 25000 TO 25043 : READ F : POKE A,F : NEXT A
30 RAND USR 25000
50  POKE 37374,0  : POKE  37525,0 (PARA VIDAS INFINITAS) OU POKE 37362,201 (PARA
IMORTALIDADE)
60 RAND USR 34301
100 DATA 221,33,0,106,17,0,150,62,255,55,205,86,5,201
```

OS 15 MAIS SOLICITADOS DA REDE SOFT NO MES DE AGOSTO, SETEMBRO E OUTUBRO DE 89.

OS DADOS ABAIXO FORAM FORNECIDOS EXCLUSIVAMENTE PELA REDE SOFT.

AGOSTO DE 89	SETEMBRO DE 89	OUTUBRO DE 89
01- NAO HOUVE PESQUISA	01- R-TYPE + NIVEIS	01- AFTER BURNER + NIVEIS
02- NAO HOUVE PESQUISA	02- RETURN OF JEDI	02- R-RYPE + NIVEIS
03- NAO HOUVE PESQUISA	03- AFTER BURNER+NIVEIS	03- RETURN OF JEDI
04- NAO HOUVE PESQUISA	04- FOXX FIGHT BACK	04- ROBOCOP + NIVEIS
05- NAO HOUVE PESQUISA	05- WEREWOLVES OF LONDON	05- RENEGADE III + NIVEIS
06- NAO HOUVE PESQUISA	06- VICTOR & ROAD	06- 1943
07- NAO HOUVE PESQUISA	07- SAVAGE I	07- TECHNOCOP + NIVEIS
08- NAO HOUVE PESQUISA	08- SAVAGE II	08- BATMAN II CORINGA
09- NAO HOUVE PESQUISA	09- SAVAGE III	09- SAVAGE I
10- NAO HOUVE PESQUISA	10- TECHNOCOP + NIVEIS	10- SAVAGE III
11- NAO HOUVE PESQUISA	11- ROBOCOP + NIVEIS	11- DARK FUSION + NIVEIS
12- NAO HOUVE PESQUISA	12- TUAREG	12- TIGER ROAD
13- NAO HOUVE PESQUISA	13- BROOUH + NIVEL	13- OPERATION WOLF+NIVEIS
14- NAO HOUVE PESQUISA	14- DRAGONNINJA + NIVEIS	14- THUNDERBLADE + NIVEIS
15- NAO HOUVE PESQUISA	15- BATMAN II CORINGA	15- LAST NINJA II + NIVEIS

AMPLIACAO DO PERSONAGEM
RASTAN "THE SAGA"



AMPLIACAO DO PERSONAGEM
CYBERNOID II

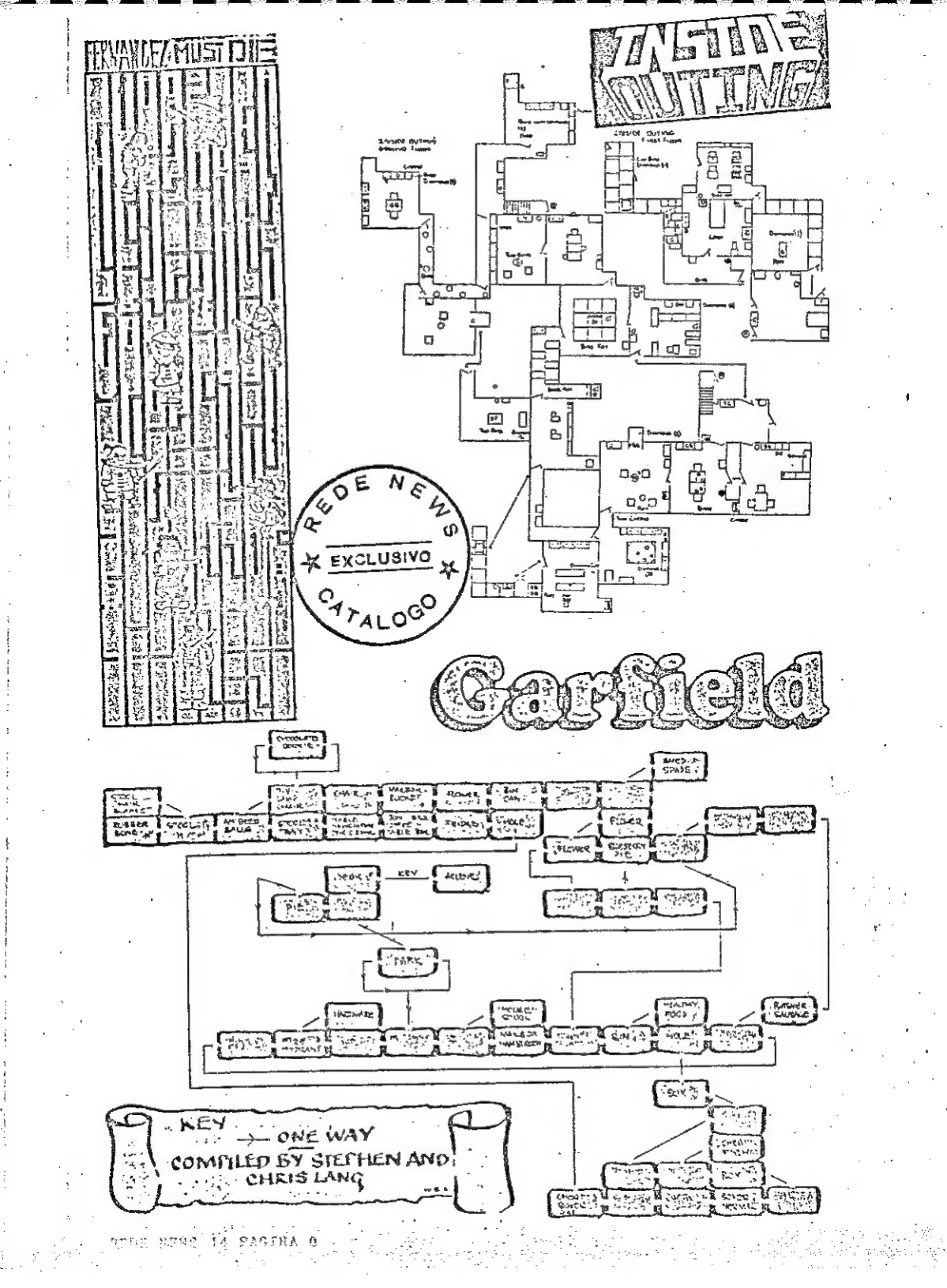
DICAS E ERRATAS "ADIEL QUEIROZ RICCI"

CYBERNOID II-REDEFINA AS TECLAS COM "ORGY" PARA VIDAS INFINITAS.
AQUELES USUARIOS QUE, COMO EU, RECEBERAM O PROGRAMA JA' COM VIDAS INFINITAS. PODEM , ANTES DE COMECAR O JOGO, REDEFINIR AS TECLAS COM "YGRO", E TERAO VIDAS NORMAIS.
EXOLON- REDEFINIR COM "ZORBA" E NAO"ZOBRA"
CYBERNOID -REDEFINIR COM "YXES" PARA VIDAS INFINITAS . COM "SEXY" PARA VIDAS NORMAIS.
NEBULUS- SE VOCE PRESSIONAR TODAS AS LETRAS DO NOME DO PROGRAMA, TAMBEM TERA VIDAS INFINITAS.

THREE WEEKS IN PARADISE "EDSON & CRISTINA"
A DICA DADA NO BM OU MELHOR, REDE NEWS, SOBRE O THREE WEEKS NAO ESTA CORRETA.O CERTO, CONFORME CONSTA NA YOUR SINCLAIR 34 E' TECLAR : SYMBOL SHIFT.D.P.

PALAVRAS CHAVES DO DIVA "JOSE ERASMO ALVES CARDOSO"
AFFENARSCH ANALEROTIKER BEATEUHSE BODEREK CUNNILINGUS DEEPTHROAT FELLATIO HISSIONARSTELLUNG MOTHERFUCKER MUTZENBACHER NEUNUNDSECHZIG PARISER PATENTEX RAQUELWELCH RIESENSTAENDER RUSSMEYER SCHENKELBUERSTE SEXDRUGSROCKROLL SEXUALHANTEER WICHSER.

SILENT SERVICE "COMPLEMENTO POR ADIEL QUEIROZ RICCI"
GOSTARIA DE ADICIONAR UMA PEQUENA COMPLEMENTACAO AO MANUAL DO SILENT SERVICE.
F- ACELERA A ESCALA DE TEMPO PARA QUE A SIMULACAO PROCEDA MAIS RAPIDAMENTE.
N- RETORNA A ESCALA DE TEMPO NORMAL.


FERNANDEZ MUST DIE
INSIDE OUTING
REDE NEWS
EXCLUSIVO
CATALOGO
Garfield
KEY
ONE WAY
COMPILED BY STEPHEN AND CHRIS LANG